**ENTREGA DE LA TERCERA Y ÚLTIMA PARTE DEL PROYECTO FINAL**

*Departamento de Ingeniería de Sistemas*

*Programación II*

*Universidad de Córdoba, Lorica*

Jesús Abiata López Llorente, Emely María Herrera Álvarez, Juan Ángel Ramos Hernández

En el presente documento hacemos entrega de la **tercera y última parte del proyecto final de programación II** la cual consta de de nuestro proyecto **GameVerse** totalmente completo, con las funciones requeridas implementadas en **Java FX**, las cuales son las que se mencionan a continuación:

1. Login
2. Login
3. Opciones de usuario y/o administrador
4. Carrito de compra
5. Historial de compra
6. Lista de deseos
7. Funciones adicionales (Ej: vista previa de videojuegos en formato de video)

Nuestro proyecto consiste en una tienda online de videojuegos, el cual consta de diversas funciones las cuales se presentarán en detalle el próximo Lunes 5 de Julio de 2024 a nuestro profesor. A continuación, nos permitimos compartir el enlace de nuestro **GitHub** (Ctrl + clic para redirigir) en el cual se encuentra adjunto nuestro proyecto completo y funcional.



Si el logo no redirige automáticamente a su respectiva página, aquí está el link directo:



<https://github.com/Jesus03view/Proyecto_GAMEVERSE>